

Wichtige Punkte Tortur 2024



Allgemeine Punkte

- *“Ponyhof war gestern... Ihr seid definitiv dabei!”*
- **Fussweg** vom Parkplatz, bis Turnierzentrale ist gekennzeichnet (ca. 20 min.).
- **Registrierung** von 07:45 bis 08.30 Uhr abgeschlossen sein.
- **Begrüssung** 08.30 bis 0835, anschl. Verteilung auf Ziele und 09:00 Uhr **Kanonenstart**
- Es werden **zwei Ranglisten**, Samstag und Sonntag, erstellt. Zusätzlich wird eine Gesamtrangliste von beiden Tagen publiziert.
- **Einschiessen** ist möglich (beschränkte Distanzen).
- **Catering** ist bei Turnierzentrale; lokale Produkte (Barzahlung oder Twint)
- Für die Deponierung persönlicher Gegenstände steht ein **Materiallager** bei der Turnierzentrale zur Verfügung.
- **Pfeile anschreiben** (Name oder FAAS Nr.)
- **Nichterscheinen** am Turnier ist **kostenpflichtig**. Abmeldungen bis zwei Wochen vorher sind möglich. (Ausnahme Krankheit)

Sicherheit / Ablauf

- **Sicherheit** steht über Allem. Ihr seid für Eure Schüsse verantwortlich: Nur schiessen, wenn Zielraum frei ist.
- Der Event soll primär **Spass** machen, resp. Tortur sein!
- **Seid ehrlich**; geschummelte Resultate machen keinen Spass
- Falls Ihr merkt, dass es körperlich schwierig wird, **keinen falschen Ehrgeiz** zeigen, aufgeben ist keine Schande, sondern beweist Mut.
- **Notfall Nr.** ist auch auf dem Schiesszettel (Roger's Natel: 079 402 44 79)
- Macht **Pausen**, esst und trinkt genug.
- Der **Verpflegungsposten** befindet sich bei der Turnierzentrale (Ziel 26). Auf dem Parcours hat es mehrere Wasserdepots.
- **Überholen** kann man nur, wenn die Gruppe vorher Pause macht oder nach gegenseitiger Absprache.
- Wir gehen von 2 bis 3 Stunden pro Runde aus: **Total also max. 12 Stunden**
- „**Torschluss**“ ist spätestens 12 Stunden nach Turnierbeginn – 21.00 Uhr
- Nach Torschluss sofort **entlang dem Parcours** zur Turnierzentrale kommen und Scorekarte abgeben.
- Bei persönlichem Turnierabbruch **zwingend ohne Abkürzung** in Parcoursrichtung zur Turnierzentrale gehen. Abmeldung ist in jedem Falle zwingend.

Die Runde, resp. Runden

- Ziel: **4 Runden** absolvieren; also 112 Ziele.
- Pro nicht geschossenes Ziel gibt es **20 Punkte Abzug**.
- Die **Zeitwertung** wird fallen gelassen: Sicherheit.
- Zählweise nach **FAAS 3-Pfeilrunde**:
 - Wertungen gemäss 3 Pfeil / 3 Zonen (ist auf Scorekarte).
 - Linien müssen durchbrochen sein.
 - Erster Aufschlagpunkt zählt, Horn zählt als Null, Huf ist Körper, Bodenabpraller zählen nicht
- Ausnahme bei Posten 26: Wertung gemäss Postenbeschrieb vor Ort (Game Trail).
- Geschossen wird immer vom **pinken Pflock**.
- Wo möglich kann auch „**Doppelpflock**“ geschossen werden.
- **Ziele** sind gekennzeichnet:
 - bei zwei Zielen auf das hinterste Ziel, bei drei Zielen auf das mittlere Ziel
 - bei mehreren Spots ist eine Ansage nötig.
 - Ausnahme Ziel 26 vgl. oben.
- **Schussdistanzen** sind nicht überall nach IFAA-Normen.
- **Pfeile dürfen nur gesucht** werden, wenn keine Wartezeiten entstehen.
- **Gefundene Pfeile** bei Turnierzentrale abgeben.
- **Scorekarten** nach jeder abgeschlossener Runde bei Turnierzentrale abgeben (laufende Auswertung).
- Auswertung mittels Teamtotal und übers Handicap normiert.